**Preguntas tipo test:**

1. ¿Qué se entiende por percepción visual en diseño web?  
   a) El proceso de elegir colores  
   **b) El proceso de recogida y tratamiento de la información sensorial**  
   c) La disposición de los elementos en la página  
   d) La estructura del menú de navegación
2. ¿Qué característica describe el punto en diseño?  
   a) Delimitar áreas en el diseño  
   **b) Indica posición, pero no tiene dimensiones**  
   c) Tiene largo, ancho y grosor  
   d) Es un elemento tridimensional
3. ¿Qué es la planificación de un sitio web?  
   **a) Definir los objetivos del sitio y cómo se organizará**  
   b) Seleccionar los gráficos para la web  
   c) Elegir los colores y tipografías  
   d) Diseñar animaciones para el sitio
4. ¿Cuál es el principio de proximidad en diseño?  
   **a) Los elementos cercanos se perciben como un grupo**  
   b) Los elementos grandes se destacan más  
   c) Los elementos lejanos se ignoran  
   d) Los elementos pequeños siempre van en el fondo
5. ¿Qué función tiene un boceto en el diseño web?  
   a) Probar los colores finales  
   **b) Mostrar la versión preliminar de la web**  
   c) Diseñar la interfaz final  
   d) Crear los gráficos
6. ¿Qué describe el plano en el diseño?  
   a) Un espacio tridimensional  
   **b) Una superficie con largo y ancho, pero sin grosor**  
   c) Un volumen definido  
   d) Un elemento decorativo
7. ¿Qué principio visual se utiliza para agrupar elementos similares en diseño?  
   a) Proximidad  
   **b) Semejanza**  
   c) Continuidad  
   d) Cierre
8. ¿Qué es un sistema de navegación eficiente?  
   a) Un menú que cambia de lugar en cada página  
   **b) Un menú claro y consistente en todas las páginas**c) Un menú oculto que se activa con clic  
   d) Un menú con gráficos animados
9. ¿Qué principio de la Gestalt indica que nuestra mente completa formas incompletas?  
   **a) Cierre**  
   b) Proximidad  
   c) Semejanza  
   d) Figura-fondo
10. ¿Qué es la gravedad en diseño?  
    **a) Un principio psicológico que afecta la percepción de peso visual**  
    b) Un elemento técnico para medir el tamaño de las formas  
    c) Una forma de organizar el contenido  
    d) Una característica visual de los colores
11. ¿Cuál de los siguientes NO es un elemento conceptual del diseño?  
    a) Línea  
    b) Punto  
    **c) Color**  
    d) Volumen
12. ¿Qué es el color en el diseño visual?  
    a) Una característica que ayuda a delimitar formas  
    b) Un elemento que ayuda a mejorar la usabilidad  
    **c) Un elemento que diferencia visualmente las formas**   
    d) Un recurso decorativo opcional

1. ¿Cuál de los siguientes es un principio de la Gestalt?  
   a) Función  
   **b) Semejanza**  
   c) Representación  
   d) Textura
2. ¿Qué describe el balance visual?  
   a) La cantidad de texto en una página  
   **b) El equilibrio entre los elementos visuales en una composición**  
   c) La posición del menú de navegación  
   d) El uso de colores en una página
3. ¿Qué es un sitio web "usable"?  
   **a) Un sitio fácil de navegar y entender**  
   b) Un sitio con gráficos complejos  
   c) Un sitio con muchos efectos visuales  
   d) Un sitio con contenido educativo
4. ¿Cuál es el propósito de una guía de estilo en diseño web?  
   a) Definir la estructura de navegación  
   b) Elegir los gráficos para el sitio  
   **c) Documentar las pautas de diseño para asegurar consistencia**  
   d) Crear contenido dinámico para la web
5. ¿Qué es una forma representativa en diseño?  
   **a) Una forma que representa algo real o conocido**  
   b) Una forma abstracta sin significado  
   c) Un gráfico decorativo  
   d) Un diseño de tipografía
6. ¿Qué es un "Experience Map"?  
   a) Un boceto preliminar del diseño web  
   **b) Un mapa que visualiza la interacción del usuario con el sitio**c) Una guía de estilo  
   d) Un esquema del menú de navegación
7. ¿Cuál es el objetivo principal del diseño de una interfaz web?  
   a) Crear efectos visuales impactantes  
   **b) Que los usuarios puedan acceder fácilmente a los contenidos**  
   c) Desarrollar gráficos complejos  
   d) Diseñar animaciones interactivas
8. ¿Qué es el balance asimétrico en diseño web?  
   a) Elementos simétricos en ambos lados de la página  
   **b) Una composición donde un lado tiene más peso visual que el otro**  
   c) Un diseño uniforme y balanceado  
   d) Un uso excesivo de gráficos
9. ¿Qué describe el principio de semejanza en la Gestalt?  
   **a) Agrupar elementos que son visualmente similares**  
   b) Agrupar elementos por su posición en el diseño  
   c) Agrupar elementos según su tamaño  
   d) Agrupar elementos según su funcionalidad
10. ¿Qué es una interfaz "visual"?  
    a) Una interfaz con gráficos decorativos  
    **b) Una interfaz en la que los elementos gráficos ayudan a cumplir los objetivos del sitio**  
    c) Una interfaz sin elementos gráficos  
    d) Una interfaz minimalista
11. ¿Cuál es el principio de continuidad en diseño?  
    **a) Los elementos alineados se perciben como una unidad**  
    b) Los elementos similares se agrupan por cercanía  
    c) Los elementos con colores vivos destacan más  
    d) Los elementos más grandes tienen más peso visual
12. ¿Qué es un sistema de navegación jerárquico?  
    a) Un menú que cambia en cada página  
    **b) Un menú que organiza las páginas en una estructura de niveles**  
    c) Un menú con gráficos  
    d) Un menú con animaciones
13. ¿Qué es el principio de figura-fondo en la Gestalt?  
    **a) Diferenciar el objeto principal del fondo en un diseño**  
    b) Agrupar elementos por color  
    c) Crear equilibrio entre los elementos de una página  
    d) Organizar los elementos por tamaño
14. ¿Qué es la función en diseño web?  
    a) La estética del sitio  
    **b) El propósito para el cual fue creado el diseño**  
    c) El uso de colores llamativos  
    d) La disposición de los elementos gráficos
15. ¿Qué es un sistema de navegación reticular?  
    a) Un menú vertical  
    **b) Un sistema donde todas las páginas están relacionadas entre sí**  
    c) Un diseño minimalista  
    d) Un menú en formato de lista
16. ¿Qué es la planificación de la arquitectura de un sitio web?  
    a) Diseñar los gráficos del menú  
    **b) Definir cómo se organizarán las páginas y la navegación**  
    c) Seleccionar los colores de fondo  
    d) Crear el contenido para el sitio
17. ¿Qué es la tipografía serif?  
    a) Letras sin adornos  
    **b) Letras con pequeños adornos en los extremos**  
    c) Letras inclinadas  
    d) Letras decorativas
18. ¿Qué es un elemento de interacción en una web?  
    a) Un gráfico animado  
    **b) Un botón o campo donde el usuario puede interactuar**  
    c) Un bloque de texto  
    d) Un logotipo

1. ¿Qué característica tiene un prototipo en diseño web?  
   a) Es la versión final de la web  
   **b) Es una versión preliminar que permite probar el diseño**c) Es solo para uso interno  
   d) Es un documento para diseñar gráficos
2. ¿Qué es un elemento de identificación en una web?  
   a) Un gráfico animado  
   **b) Un logotipo o nombre que identifica el sitio**c) Un menú oculto  
   d) Un bloque de contenido
3. ¿Qué es el balance radial en diseño?  
   **a) Una composición en la que los elementos se irradian desde un centro común**  
   b) Un diseño simétrico con elementos distribuidos uniformemente  
   c) Un uso excesivo de gráficos  
   d) Un diseño donde los elementos se colocan en los bordes
4. ¿Qué es el principio de cierre en la Gestalt?  
   a) Agrupar elementos por su tamaño  
   **b) Ver una forma completa aunque esté incompleta**  
   c) Separar elementos en el diseño  
   d) Usar colores contrastantes
5. ¿Qué es la textura en el diseño visual?  
   a) El uso de colores oscuros  
   **b) La característica visual o táctil de una superficie**c) El tamaño de los elementos  
   d) El diseño de tipografía
6. ¿Qué es un diseño minimalista en web?  
   **a) Un diseño con el menor número de elementos gráficos posibles**  
   b) Un diseño con muchos gráficos y contenido  
   c) Un diseño que prioriza la velocidad  
   d) Un diseño decorativo
7. ¿Qué es un menú de navegación?  
   a) Un conjunto de gráficos  
   **b) Un sistema que permite al usuario moverse por las diferentes secciones del sitio**  
   c) Un conjunto de enlaces en el pie de página  
   d) Un bloque de texto
8. ¿Qué significa usabilidad en un sitio web?  
   a) Que sea decorativo  
   **b) Que sea fácil de usar y eficiente**  
   c) Que tenga muchos gráficos  
   d) Que cargue rápidamente
9. ¿Qué es un sistema de navegación lineal?  
   **a) Un menú donde todas las páginas están organizadas de forma secuencial**  
   b) Un menú con gráficos  
   c) Un menú que cambia de lugar en cada página  
   d) Un diseño en formato de lista
10. ¿Qué significa “Persona Creation” en diseño web?  
    **a) Crear personajes ficticios que representan grupos de usuarios**  
    b) Crear un esquema del diseño final  
    c) Seleccionar tipografías  
    d) Crear gráficos personalizados